

DÉMARCHE POUR CRÉER UNE MODÉLISATION SKETCHUP

- 1) Paramétrez SKETCHUP :
 - Choisissez l'unité : [fenêtre \ Infos sur le modèle \ Unités](#). Choisissez le centimètre (cm) pour un meuble, le mètre (m) pour un bâtiment, etc.
 - Choisissez les barres d'outils et fenêtres.
- 2) Enregistrez avant de commencer. Les sauvegardes automatiques .skb se feront dans le même répertoire et permettront de récupérer votre travail en cas de bug.
- 3) Positionnez la caméra = placez-vous proche de l'origine des axes et sur le plan désiré.
- 4) Dessinez *sans rentrer dans les détails mais ne dessiner que les volumes « grossiers »*.
 - en saisissant les dimensions. Exemple pour un rectangle : 5,6m;90cm ou 5.6m,90cm
 - en utilisant les lignes de construction (guides),
 - à l'aide de la couleur des axes X, Y, Z = Rouge, Vert, Bleu, et en utilisant la touche MAJ et les flèches de direction pour bloquer l'inférence,
 - en modifiant la position de la caméra, du zoom, pour dessiner plus facilement,
 - en important une image : *photo aérienne ou photo adaptée*,
 - en utilisant un plan CAO .dxf ou .dwg
- 5) Créez des composants le plus tôt possible = [triple clic de souris \ clic droit \ créer un composants](#). Pensez à cocher « remplacer la sélection » et à choisir une liaison.
- 6) Travaillez en équipe pour gagner du temps en se répartissant les composants.
- 7) Apprenez à manipuler les composants :
 - Gérez les composants à l'aide de la boîte structure : [fenêtre \ Structure](#)
 - Comment déplacer un composant ? Comment le faire tourner, le détacher ?
 - Comment dupliquer un composant ?
 - Comment insérer un composant à partir d'une bibliothèque de composants ?
 - Comment masquer un composant ?
 - Comment modifier un composant, le remplacer par un autre ?
 - Comment modifier la taille d'un composant ? => outil [Mettre à l'échelle](#)
- 8) Ajoutez les détails (fonctions avancées) :
 - Comment choisir les matériaux et textures ?
 - Comment gérer les paramètres de l'ombre ? [Affichage \ Ombre](#) ; [Fenêtre \ Ombre](#)
 - Comment faire des formes complexes ? => Outil [suivez-moi](#), outil [décalage](#), pliage automatique, intersection
 - Comment avoir un rendu plus réaliste ? => [Fenêtre \ Styles](#) ; [Affichage \ Brouillard](#) ; modéliser à partir d'une photo ; outil [Plan de section](#) ; plugin de rendu Kerkythea