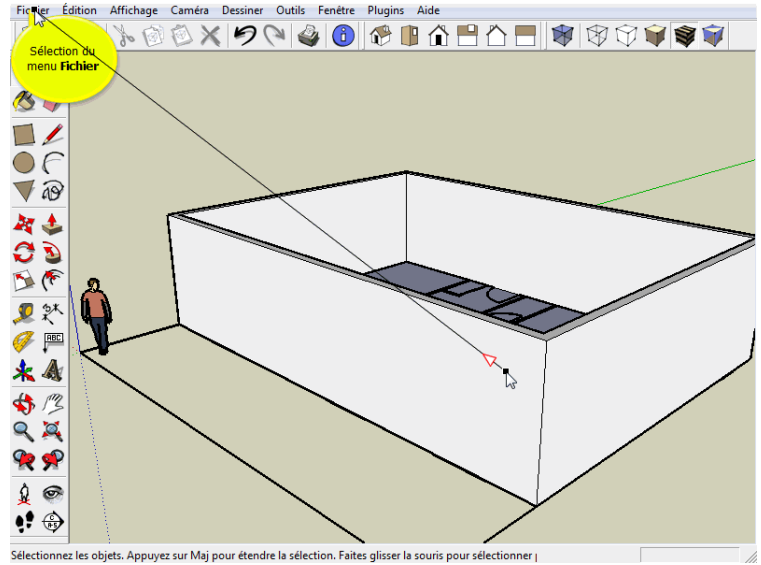
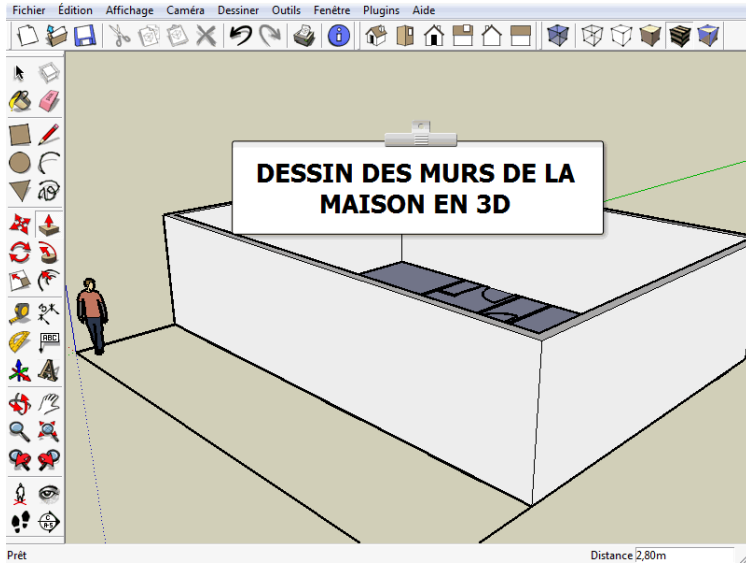


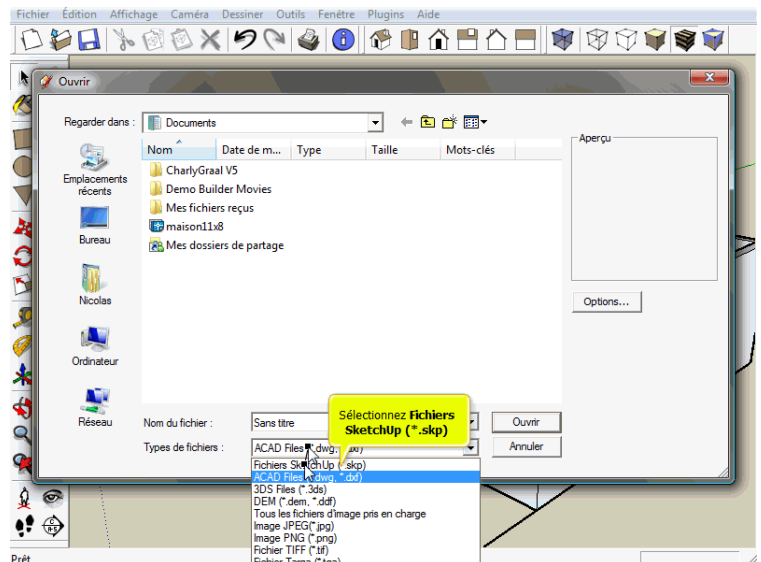
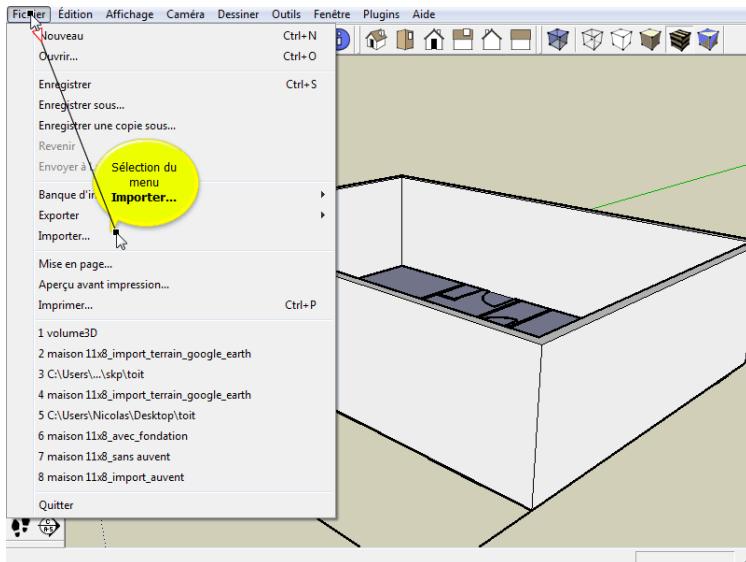
IMPORT DU TOIT DE LA MAISON 3D

Sélectionner le menu fichier



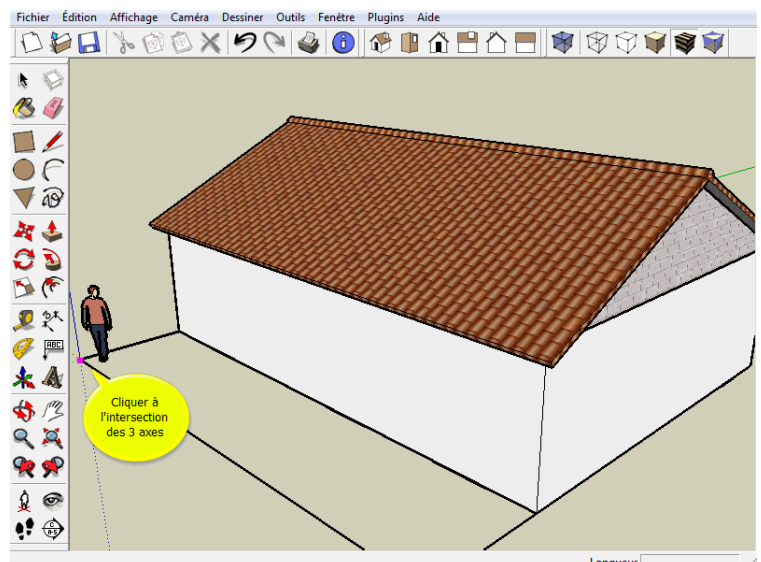
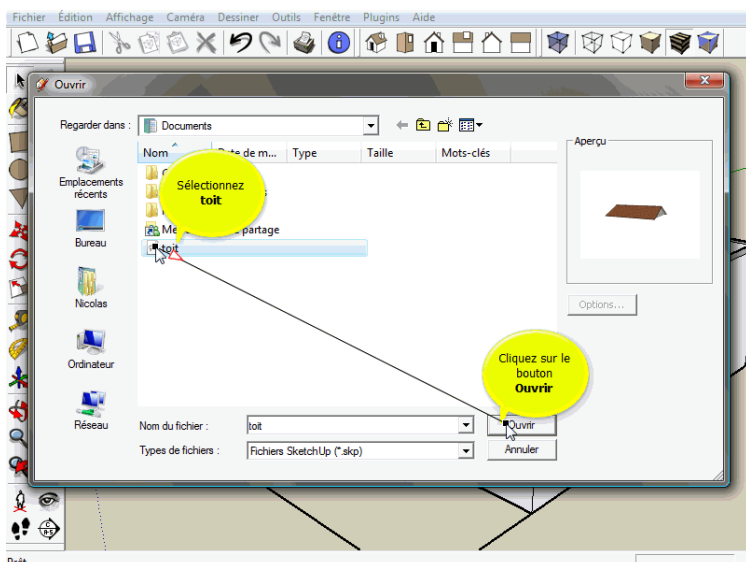
Sélectionner le menu Importer

Sélectionner le type de fichier .skp

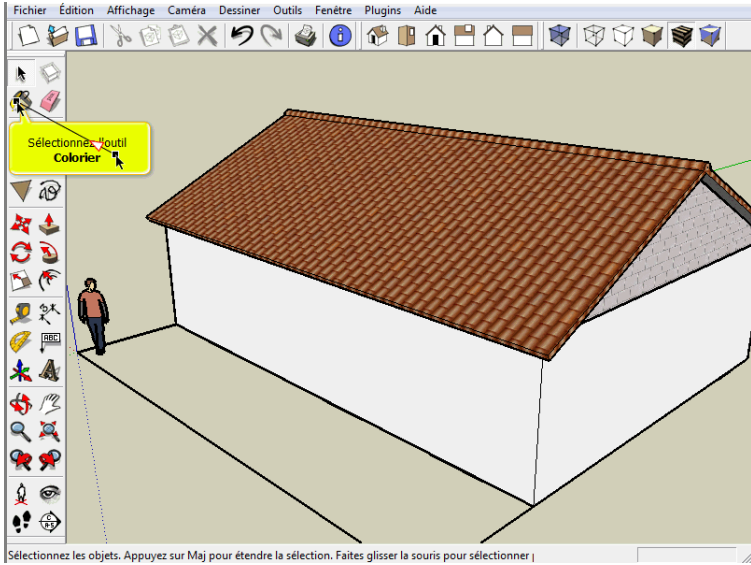


Sélectionner le Fichier et cliquer sur Ouvrir

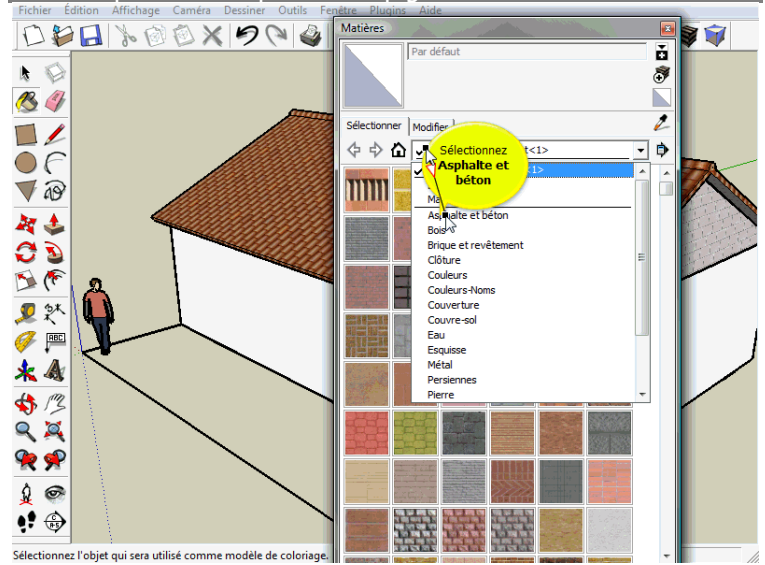
Cliquer à l'intersection des 3 axes



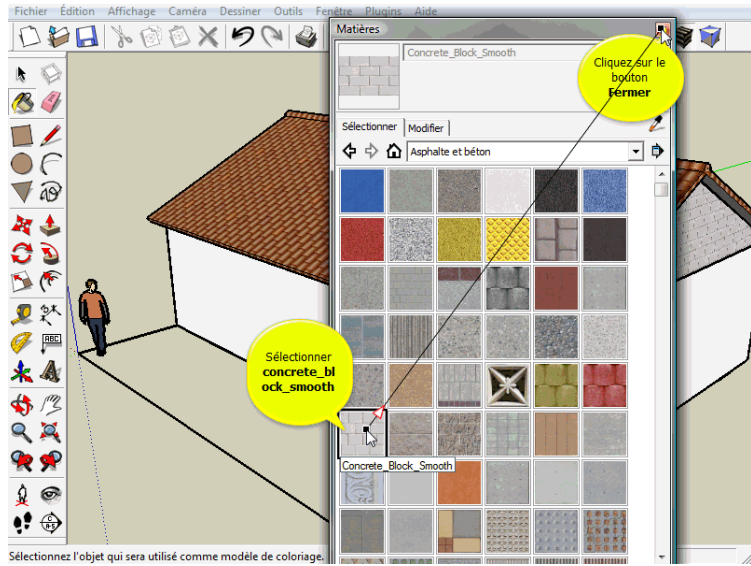
Sélectionner l'outil Colorier



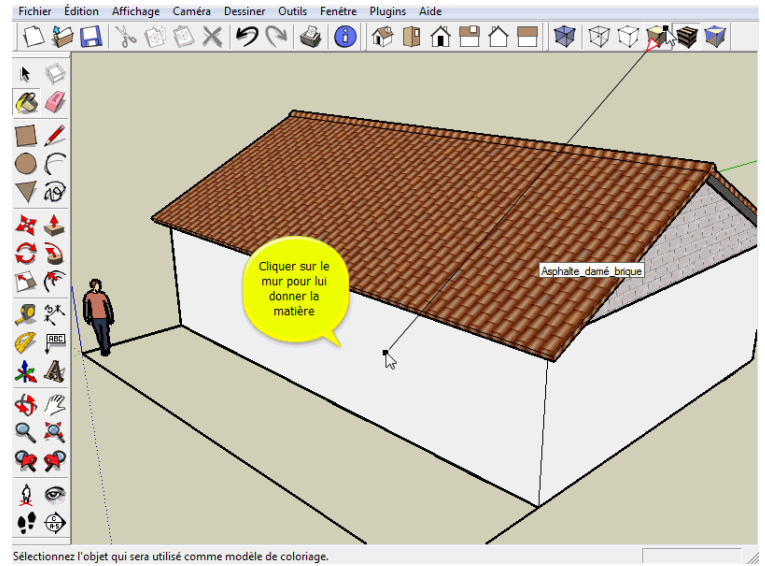
S Sélectionner la bonne matière. Si elle n'y est pas, cliquer sur l'outil "Pipette" et cliquer sur le pignon du toit.



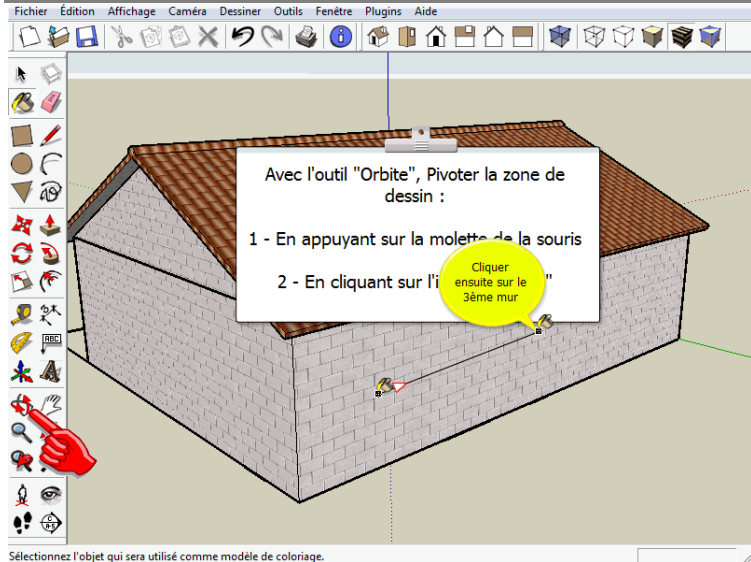
Cliquer sur Fermer



Cliquer sur les murs pour appliquer la matière



Avec l'outil orbite, pivoter la maison pour appliquer sur tous les murs



LA MAISON EST TERMINÉE

